

**n次元等分割直方体とその一般化**

蛭子井博孝

卵形線研究センター

740-0012 岩国市元町4丁目12-10

E-mail hirotaka.ebisui@crux.ocn.ne.jp

**On n-Dim rectangle divided equally and its generalization**

Hirotaka Ebisui

Oval Research Center, Motomachi 4-12-10 Iwakunisi 740-0012, JAPAN

**Abstract :** The 2-dimensional rectangle whose edges have golden section  $1:(1+\sqrt{5})/2$ , are extended to a n-dimensional rectangle by Ebisui. Another problem is to extend the rectangle, whose edges have the ratio  $1:\sqrt{2}$ , to n-dimensional rectangle, whose edges satisfy the equation

$$1 : x_1 : x_2 : \dots : x_{n-1} = \frac{x_1}{2} : \frac{x_2}{2} : \dots : \frac{x_{n-1}}{2} : 1$$

The length of the k th edge is  $2^{\binom{k}{n}}$  ( $k=0\dots n-1$ ).

This result is generalized to the case with edge ratio :  $1 : x_1 : x_2 : \dots : x_{n-1} = \frac{x_1}{b_1} : \frac{x_2}{b_2} : \dots : \frac{x_{n-1}}{b_{n-1}} : 1$

Values of  $x_k$  ( $k=1\dots n-1$ ) is obtained. And some figures of 4-dim case are shown.

Keywords: Hyper rectangle, A4 form, Golden section, Similarity

**1 はしがき**

長方形の代表としてテレホンカードのような黄金比の辺を持つものがあり、また、A4用紙のように半分にしたとき、元と相似なものがある。このような長方形を、3次元化して、同じような性質の直方体を考えてみた。なお、黄金比を辺にもつ長方形の拡張については、以前報告している<sup>[1]</sup>。

**2 A4用紙の形の一般化、空間化**

A4用紙の縦を1、横を $x_1$ とすると、 $1:x_1 = \frac{x_1}{2}:1$ を満たす。これを解けば $x_1 = \sqrt{2}$ である。同じ性質を持つ3次元直方体の辺を $\mathbf{1}, x_1, x_2$ とし、1はそのままで、 $x_1, x_2$ をそれぞれ2等分した図形が元の立体図形と相似であるものとする。このことを式で表すと

$$1 : x_1 : x_2 = \frac{x_1}{2} : \frac{x_2}{2} : 1 \quad \dots (1)$$

となり、これを変形すると、それぞれの項の比が等しいことから、

$$\frac{x_1}{2} = \frac{x_2}{2x_1} = \frac{1}{x_2}$$

この 2 元連立方程式を解くと  $x_1 = \sqrt[3]{2}, x_2 = (\sqrt[3]{2})^2$  である。このような辺を持つ直方体を、辺 2 等分直方体と呼ぶことにする。また、 $x_2$  の値は元の直方体と二等分にした直方体との辺の比であり、相似比と呼ばれる。図 1、図 2 は、これを図示したものである。

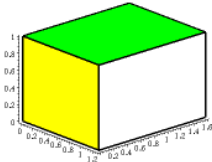


図 1 辺 2 等分直方体



図 2 辺 2 等分直方体の 3 側面

次に、図 3 のように  $x_1, x_2$  をそれぞれ、3 等分した図形が、元の立体図形と相似なものを考える。式は

$$1 : x_1 : x_2 = \frac{x_1}{3} : \frac{x_2}{3} : 1 \quad (2)$$

となり、解は  $x_1 = \sqrt[3]{3}, x_2 = (\sqrt[3]{3})^2$  である。

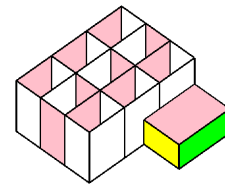


図 3 直方体の 3 × 3 等分

この直方体（辺 3 等分直方体）と、その異なる 3 つの側面を、図 4、図 5 に示す。

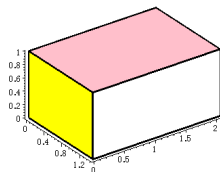


図 4 辺 3 等分直方体

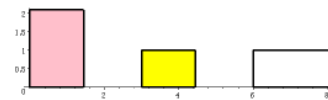


図 5 辺 3 等分直方体の 3 側面

次に 辺を 4 等分する場合を考えよう。これは、2 次元では、畳と同じ  $1 : 2$  の図形である。なぜなら  $1 : x = x/4 : 1$ 、 $x = 2$  であるからである。3 次元では、(1) 式の 2 で割るところを 4 にする。その結果、3 辺は  $1, \sqrt[3]{4}, (\sqrt[3]{4})^2$  になる。この直方体の形は、図 6 図 7 のようになる。

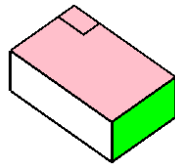


図6 辺4等分直方体

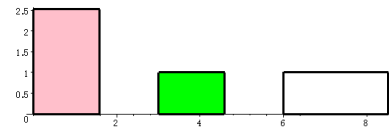


図7 辺4等分直方体の3側面

上記の辺2等分、辺3等分、辺4等分の3つの直方体を相似の位置において示したのが図8である。

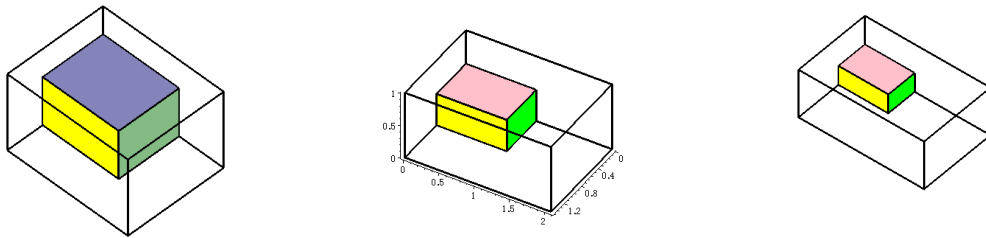


図8 辺2等分、辺3等分、辺4等分の3つの直方体を相似の位置に置く

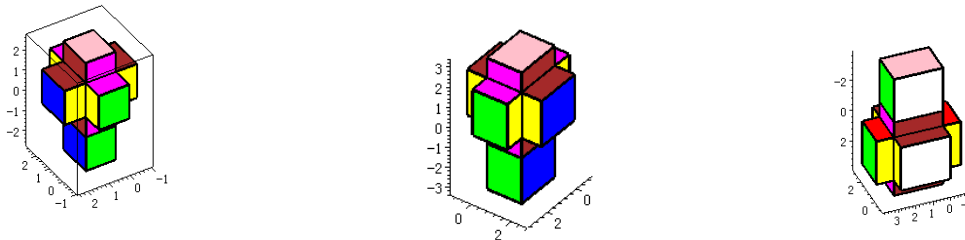
一般に、 $n$ 次元直方体の1辺を1とし、残りの各辺を  $b$  等分したとき、元と相似になるとすると、次の式が成り立つ。

$$1 : x_1 : x_2 : \dots : x_{n-1} = \frac{x_1}{b} : \frac{x_2}{b} : \dots : \frac{x_{n-1}}{b} : 1 \quad (3)$$

$$\text{この解は } x_k = b^{k/n} \quad (k = 1 \dots n-1) \quad (4)$$

である。このとき、 $x_{n-1}$  の値すなわち相似比は、 $b^{(n-1)/n}$  である。

上の3種の直方体を、4次元に拡張したものは、その3次元展開図を用いると、図9のようになる。



(a) 辺2等分直方体 (b) 辺3等分直方体 (c) 辺4等分直方体

図9 4次元  $b$  分割直方体の3次元への展開図

## 3. 分割の一般化とその解

ここで、1辺を除いた各辺の等分割をさらに拡張し、各辺をそれぞれ  $b_1, b_2, \dots, b_{n-1}$  等分する。つまり、次の式が成立するものを考える

$$1 : x_1 : x_2 : \dots : x_{n-1} = \frac{x_1}{b_1} : \frac{x_2}{b_2} : \dots : \frac{x_{n-1}}{b_{n-1}} : 1 \quad (5)$$

$$\text{これを解くと } X_k = \prod_{j=1}^k \left[ \left\{ \prod_{i=1}^{n-1} b_i^{-1/n} \right\} \times b_j \right] \quad (k=1 \dots n-1) \quad (6)$$

例えば  $b_1=4, b_2=3, b_3=2$  のとき 4 辺は

$$1 : 4(24)^{-1/4} : (24)^{(1/2)}/2 : (24)^{(1/4)}$$

である。この場合の 3 次元展開図を図 10 に示す

なお、ここまでの図は、すべて科学技術ソフト Maple を用いた。

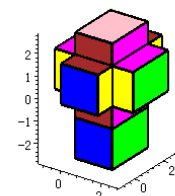


図 10 分割 (4, 3, 2)

## 4. 一般解の数値例

ここでは、式 (4) の数値例を代数式値と近似値 (小数点以下 3 桁まで 4 桁目 4 捨 5 入) で示す。  $b=2 \sim 5$   $n=2 \sim 5$   $n$  次元では、  $n$  個の辺の比である。

$b \setminus n$	2 次元	3 次元	4 次元	5 次元
2 分割	$1 : \sqrt[3]{2}$ 1:1.414..	$1 : \sqrt[3]{2} : \sqrt[3]{2^2}$ 1:1.260..:1.587..	$1 : \sqrt[4]{2} : \sqrt[4]{2^2} : \sqrt[4]{2^3}$ 1:1.189..:1.414..:1.682..	$1 : \sqrt[5]{2} : \sqrt[5]{2^2} : \sqrt[5]{2^3} : \sqrt[5]{2^4}$ 1:1.149..:1.320..:1.1.516..:1.741..
3 分割	$1 : \sqrt[3]{3}$ 1:1.732..	$1 : \sqrt[3]{3} : \sqrt[3]{3^2}$ 1:1.442..:2.080..	$1 : \sqrt[4]{3} : \sqrt[4]{3^2} : \sqrt[4]{3^3}$ 1:1.316..:1.732..:2.280..	$1 : \sqrt[5]{3} : \sqrt[5]{3^2} : \sqrt[5]{3^3} : \sqrt[5]{3^4}$ 1:1.246..:1.552..:1.933..:2.465..
4 分割	$1 : \sqrt[3]{4}$ 1:2	$1 : \sqrt[3]{4} : \sqrt[3]{4^2}$ 1:1.587..:2.520..	$1 : \sqrt[4]{4} : \sqrt[4]{4^2} : \sqrt[4]{4^3}$ 1:1.414..:2:2.828..	$1 : \sqrt[5]{4} : \sqrt[5]{4^2} : \sqrt[5]{4^3} : \sqrt[5]{4^4}$ 1:1.320..:1.741..:2.297..:3.031..
5 分割	$1 : \sqrt[3]{5}$ 1:2.236..	$1 : \sqrt[3]{5} : \sqrt[3]{5^2}$ 1:1.710..:2.924..	$1 : \sqrt[4]{5} : \sqrt[4]{5^2} : \sqrt[4]{5^3}$ 1:1.495..:2.236..:3.344..	$1 : \sqrt[5]{5} : \sqrt[5]{5^2} : \sqrt[5]{5^3} : \sqrt[5]{5^4}$ 1:1.380..:1.904..:2.627..:3.624..

## 5. 結び

黄金比の 3 次元モデルは、京大の宮崎興二先生により考えられ、著者がそれを 4 次元以上に拡張し、数値化を行ったものである。

ここで述べてある A4 図形についても、空間化できないかと宮崎先生によって問いかけられ、著者が定式化を行ったものである。ここで大事な点は、一辺を 1 として残し、残りを等分割したところである。それにより、数列となる辺を持つきれいな超直方体が見つかったのである。基本的には、  $n$  次元では、分割数の  $n$  乗根が用いられる。

ここで、少し興味ある結果として、4 次元 4 等分直方体の辺の比が、

$$1 : 4^{1/4} : 4^{2/4} : 4^{3/4} = 1 : 2^{1/2} : 2 : 2^{3/2}$$

### 高次元 矩形比と黄金比

蛭子井博孝

であり、この数値の中に、2次元2等分長方形の辺の比  $1 : 2^{1/2}$  と、2次元4等分長方形である畳の辺の比  $1 : 2$  とが、4次元直方体の部分図形である2次元胞の辺の比として、同時に現れている。そのため、その4辺の比を、単に、四次元の畳比と呼ぶことにする。また、実際の畳は、縦、横、高さ（厚さ）を持つ3次元直方体である。その3次元直方体が、n次元b等分割直方体のどんな3次元部分胞であるか、これからの課題である。

さらに、3節の一般化は、式では解けたが、それがどんな直方体かということが、これからの課題である。また、1節の3次元直方体は、キャラメル箱に用いるとおもしろいかもしれない。最後に、図示する直方体の投影法について、どれがいいか、これからの課題である。

### 参考文献

[1] 蛭子井 博孝：n次元超直方体の性質とn次元へ拡張した黄金比を持つ超直方体、Hyper Space、高次元科学会、Vol 2, No 3, p.18-23、1993

### 高次元黄金比

$1 : x = x - 1 : 1$  が2次元黄金比  $1 : (1 + 5^{1/2}) / 2$  約  $1 : 1.618$

4次元黄金比は、

$$1 : x : y : z = x - 1 : y - 1 : z - 1 : 1$$

$$1/(x-1) = x/(y-1) = y/(z-1) = z$$

$$y = z(z - 1)$$

$$z = 1/(x-1)$$

$$y - 1 = x(x - 1)$$

zについてとくと

$$z^4 = z^3 + z^2 + z + 1$$

$$z = 1.927561975$$

$$y = z(z - 1) = 1.787933192$$

$$x = 1 / (z - 1) = 1.518790064$$

故に4次元黄金比は約  $1 : 1.519 : 1.788 : 1.928$

$$1 : x_1 : x_2 : \dots : x_n = x_1 - 1 : x_2 - 1 : x_3 - 1 : \dots : x_n - 1 : 1$$

これを  $x_n$  についてとくと、

$$x_n^{n+1} = x_n^n + x_n^{n-1} + \dots + x_n + 1$$

より  $x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_1$  についてとくと